



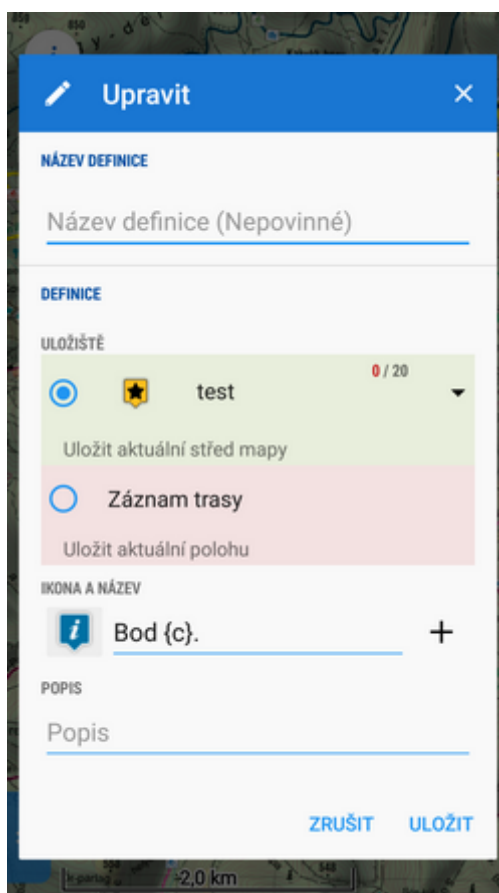
Rychlý nový bod

Tato funkce je dostupná pouze ve verzi Locus Map Pro

Co je to?


Rychlý nový bod se hodí v situaci, kdy potřebujete přidávat více podobných bodů najednou nebo opakovaně během nějaké doby.


Jak vytvořit definici rychlého bodu



Než začnete přidávat do mapy rychlé body, je potřeba si je definovat - definice umožňují snadné

třídění bodů do logických skupin:

- **Menu > Další funkce > Rychlý nový bod > tlačítko **
- **Název definice** - volitelné pole, může zůstat prázdné
- **Úložiště** - buď *složka bodů* - může se použít již existující nebo vytvořit nová - nebo může být nový bod uložen jako součást *záznamu trasy*
- **Ikona&název** - body mohou mít svou specifickou ikonu anebo být označeny ikonou své složky.

Název může obsahovat speciální tagy (klepněte na tlačítko ):

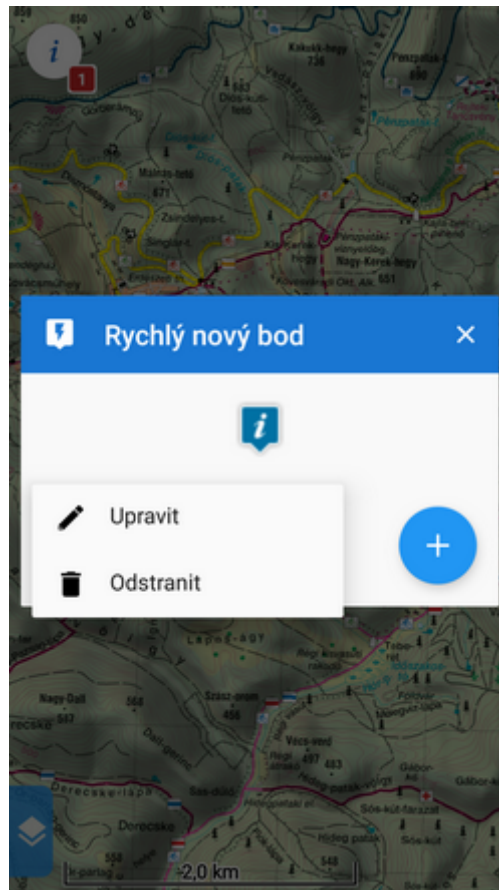
- *název {c}* - vloží počet bodů ve složce
- *název {c1}* - vloží číslo, zvyšující se o 1 při každém dalším uložení
- *název {t}* - vloží časové razítko
- *název {text}* - umožní vložit editovatelný text před uložení

Jak přidat rychlý bod do mapy

- Vycentrujte svou pozici nebo posuňte mapu tak, aby kurzor ukazoval polohu, kam umístit bod.
- Spusťte funkci Rychlý nový bod - *Menu > Další funkce > Rychlý nový bod* a klepněte na předem připravenou definici bodu

Pro opravdu rychlé vkládání bodů doporučujeme umístit tlačítko Rychlého nového bodu do některého z **panelů funkcí >>**

Správa definic



Definice bodů lze editovat, přesunovat nebo mazat:

- podržte prst na ikoně definice a vyberte z nabídky akcí



Funkci Rychlý nový bod lze využít také při navigaci offline routovací službou BRouter, kdy můžete nadefinovat průchozí body nebo naopak body, kterým je potřeba se vyhnout. [Jak na to >>](#)

From:
<https://docs.locusmap.eu/> - Locus Map - knowledge base

Permanent link:
https://docs.locusmap.eu/doku.php?id=cz:manual:user_guide:points:quick_add&rev=1455802010

Last update: **2016/02/18 14:26**

