



Navigace z bodu do bodu

 REKONSTRUKCE 

Standardní hlasová navigace, jak ji znáte z auta nebo jiných aplikací.

1. Vyberte cíl

Nejprve musíte Locusu sdělit, **kam chcete vyrazit**.

Přímo na mapě

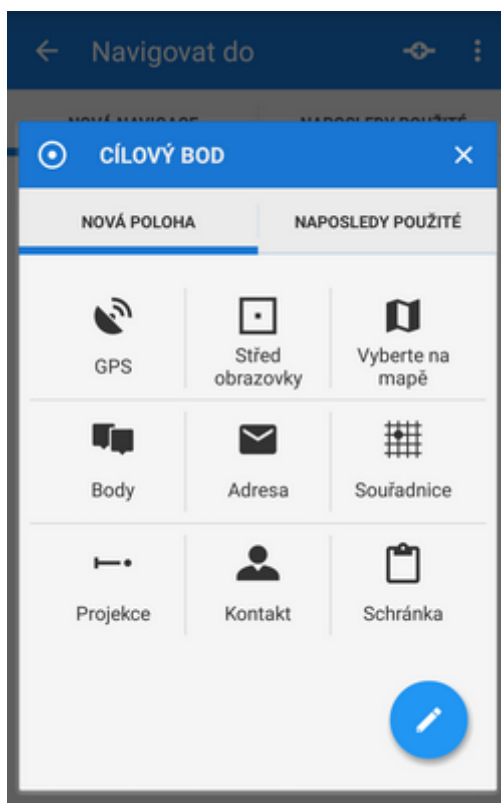
Nejjednodušší a nejrychlejší (a také nejméně přesný) způsob.

1. podržte prst na displeji s mapou na místě, kam chcete navigovat
2. vyskočí okno, klepněte na ">" a vyberte **Navigovat do**
gif

Další možnosti určení polohy

Pokud potřebujete přesnou nebo speciální definici polohy cíle vaší trasy, využijte **volič pozice**

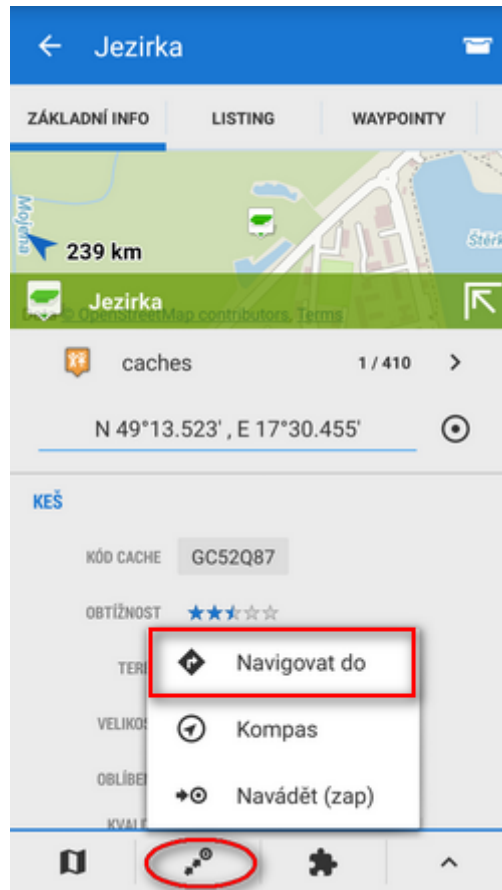
1. klepněte na Menu > Další funkce > Navigovat do
gif
2. vyberte jednu z [metod určení polohy](#) cíle:




Vlastní bod

Cílem může být i **keška z vaší vlastní sbírky**:

1. vyberte kešku (nebo jiný bod) ze [Správce bodů](#)



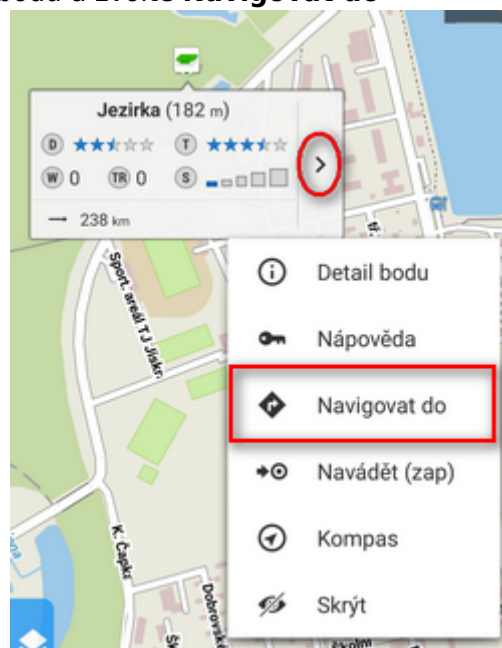
2. klepněte na bod a zobrazte **okno detailu bodu**

3. klepněte na tlačítko  ve spodní liště a zvolte **Navigovat do**

Bod na mapě

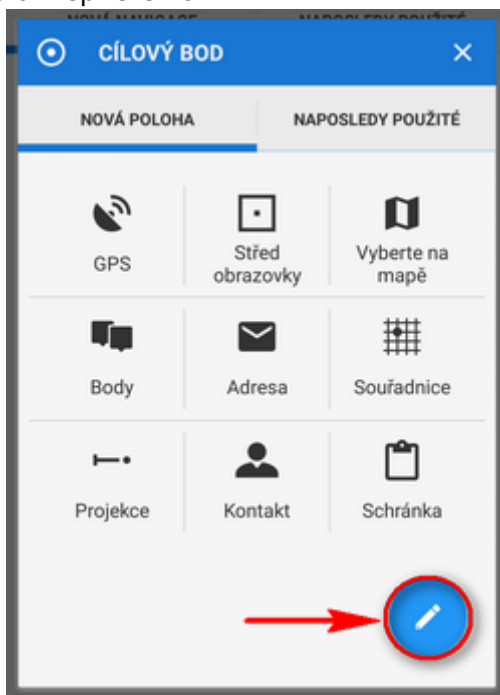
Podobný postup jako v prvním případě, ale nyní vybíráte z vlastních bodů nebo z mapových bodů zájmu:

1. vyberte si bod na mapě (kešku nebo bod zájmu z LoMapy)
2. klepněte na ">" na popisku bodu a zvolte **Navigovat do**

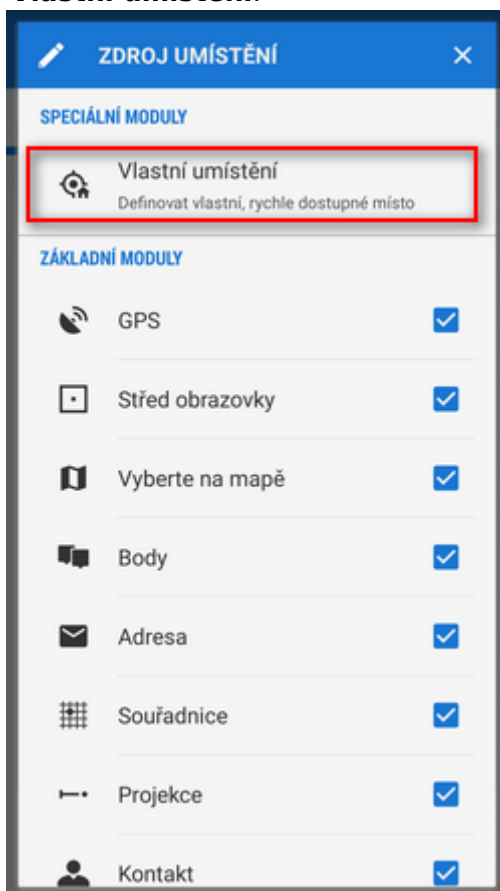



Vytvoření vlastního cíle navigace pro opakované použití

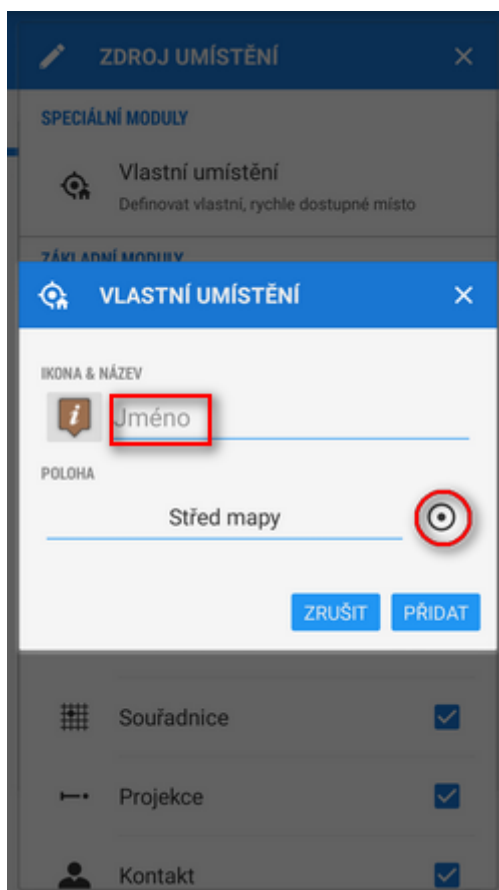
1. spusťte funkci **Navigovat do** a klepněte na  :



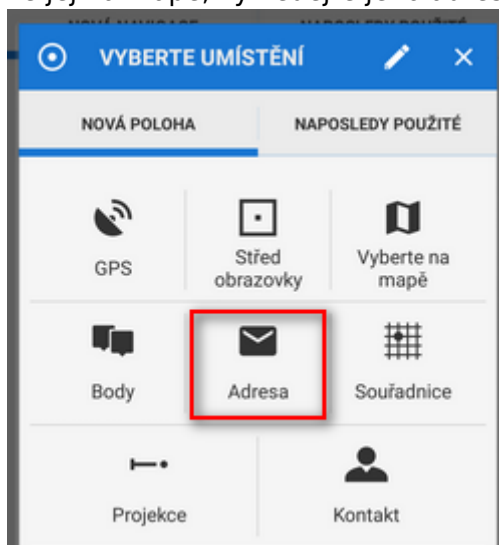
2. z následující nabídky vyberte **Vlastní umístění**:



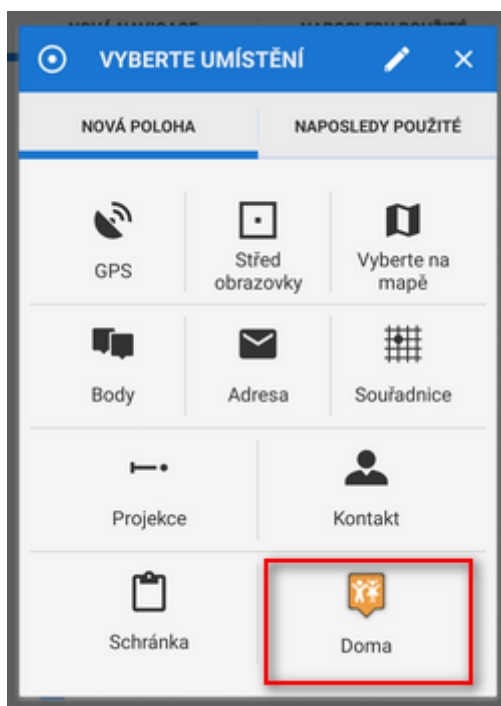
3. nastavte **ikonu** (volitelně) a **název** cíle (domov, práce, babička...) a klepněte na  pro výběr metody stanovení polohy cíle:



4. **definujte polohu cíle** - ukažte jej na mapě, vyhledejte jeho adresu atd.:




5. **potvrďte**. Váš cíl se objeví mezi ostatními metodami výběru polohy:




Příště, když zase zapnete navigaci, jen vyberete svůj cíl z tabulky.

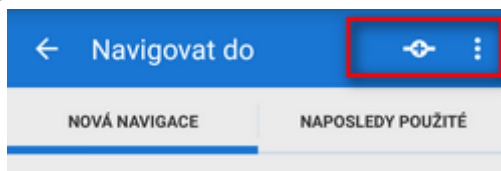



Počáteční bod trasy můžete také předefinovat, jen klepněte na  vedle jeho názvu a vyberte způsob určení jeho polohy.

2. Přidejte průjezdní body

Do trasy můžete přidat až tři místa, která chcete na trase projet.

1. klepněte na  v horní liště



2. vyberte si **metodu určení polohy** průjezdního bodu (polohu kurzoru, GPS, adresu...)
3. průjezdní body se řadí pod sebe **mezi počátečním a koncovým bodem** navigační trasy
4. můžete snadno **změnit pořadí** průjezdních bodů jejich **tažením nahoru a dolů** po levé straně OBR
5. můžete ještě **změnit názvy a polohy** průjezdních bodů (klep na ) nebo je odstranit klepnutím na "x".



Pokud potřebujete komplexněji naplánovat trasu, použijte raději [Plánovač](#)

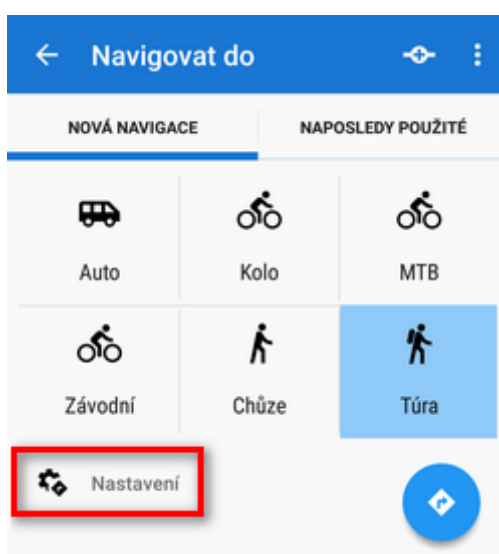
**trasy!**

3. Zvolte aktivitu nebo dopravní prostředek

Dalším krokem je **výběr sportovní aktivity nebo dopravního prostředku na trase** (tj. navigační profil). Možnosti výběru závisí na použité **routovací službě**.

OBR

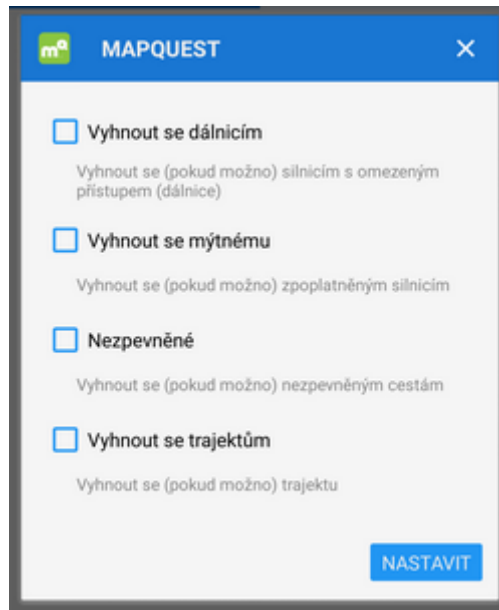
Online navigace



GraphHopper

OBR GraphHopper nabízí pouze modifikaci profilu 'auto'.

MapQuest



MapQuest nabízí pouze modifikaci profilu 'auto'.

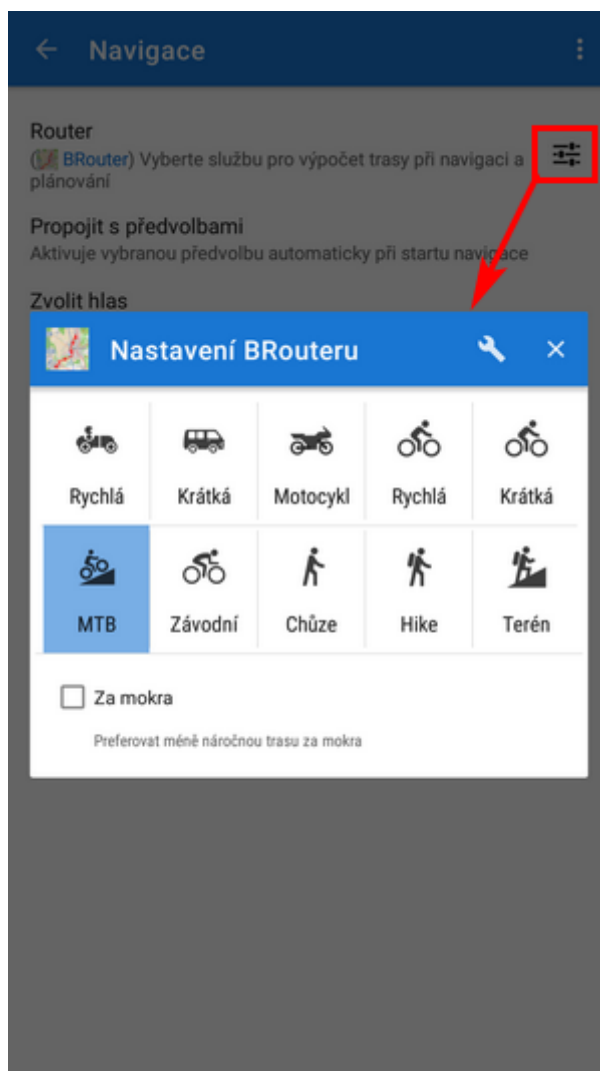
BRouter - offline navigace

Offline navigace a automatické kreslení trasy je v Locusu dostupné díky spolupracující aplikaci **BRouter**:

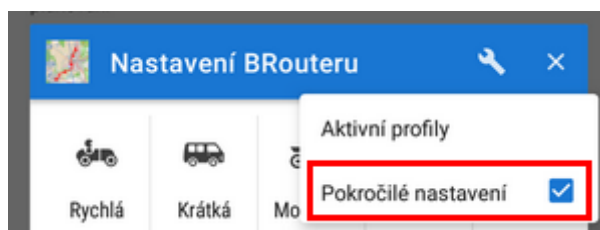
1. nainstalujte aplikaci a stáhněte do ní routovací data - spusťte je ji samostatně a zvolte z nabídky **Downloader**
2. nastavte BRouter jako **výchozí** službu v **nastavení navigace**

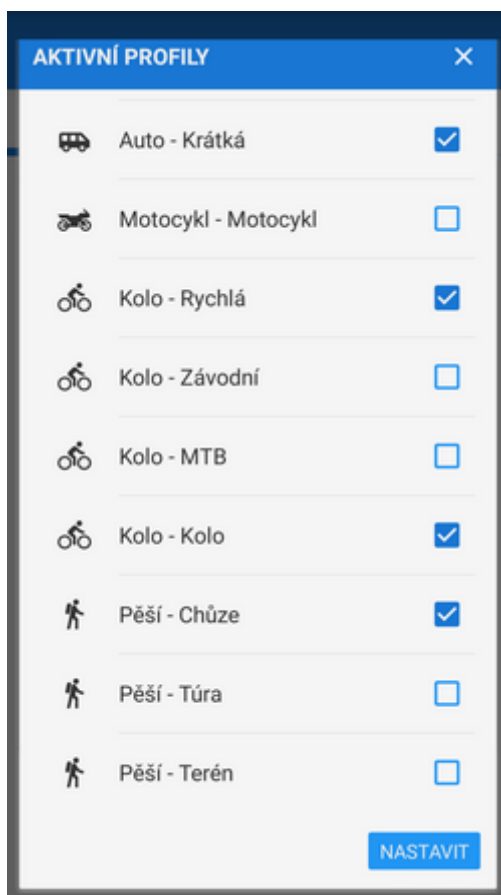
Nastavení BRouteru

BRouter nabízí mnohem sofistikovanější možnosti nastavení navigačních profilů. Nejen, že můžete stanovit více podmínek pro výpočet trasy v jednotlivém profilu,



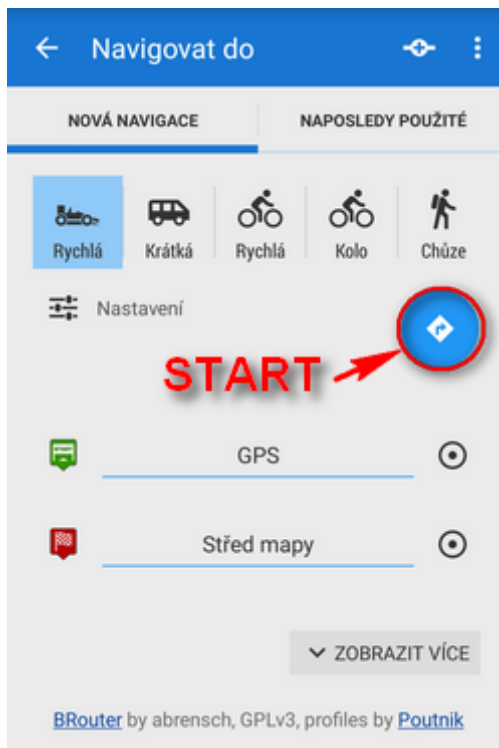
můžete také změnit výběr dostupných profilů:



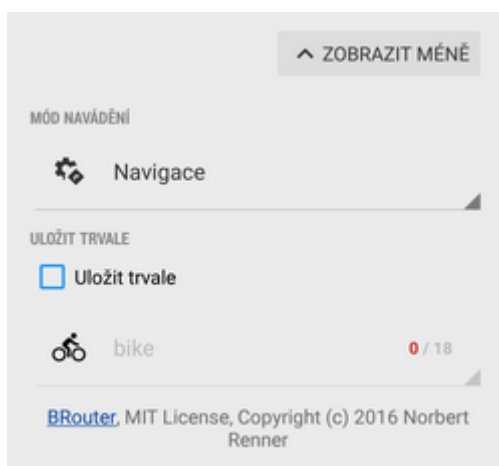


Fix Me! Zkontrolujte počáteční a koncový bod navigace:

- *start* - souřadnice jsou obvykle předvyplněny podle vaší GPS polohy. Lze je editovat nebo můžete zvolit úplně jinou polohu pomocí [Voliče polohy](#).
- *cíl* - souřadnice jsou předvyplněny podle vaší předchozí volby, lze je však upravit nebo můžete zvolit úplně jiný cíl



Zobrazit více



Tlačítko zobrazí další nastavení:

- **Mód navádění** - umožňuje si vybrat způsob navigace:
 - *Navigace* - plná hlasová navigace, na kterou jste zvyklí v autě
 - *Navádění (s příkazy)* - zjednodušený způsob s notifikacemi na změnu směru
 - *Navádění (bez příkazů)* - nejjednodušší navádění bez navigačních pokynů
- **Uložit trvale** - pokud zaškrtnete, můžete trasu navigace uložit do paměti pro další použití. Můžete pro ni vybrat složku nebo vytvořit novou


Průjezdní body

⋮ sub menu:

- *Změna pořadí* - tímto způsobem lze změnit pořadí bodů v trase - zaškrtnutím aktivujete ikony u

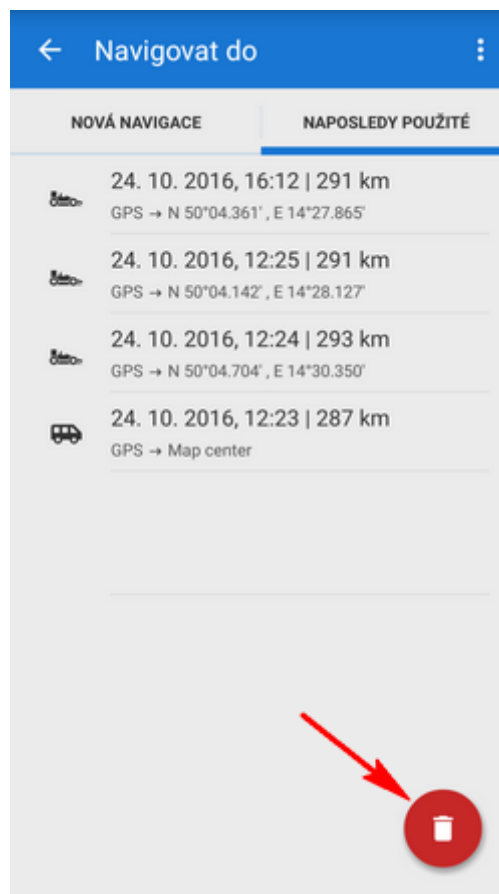
bodů, za které lze pak vertikálně táhnout


- [nastavení](#) - odkaz do obecného nastavení navigace

Když je vše správně nastaveno, klepněte na modré tlačítko  pro **START NAVIGACE**.

Historie tras pro navigaci

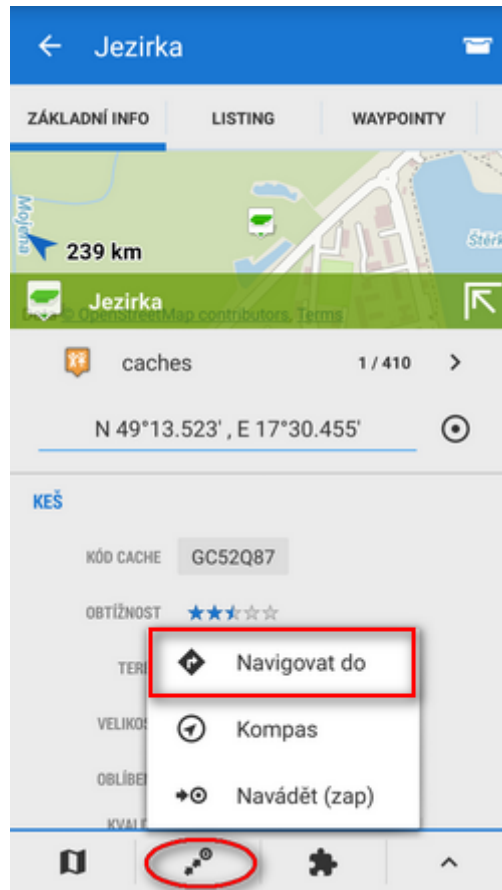
Seznam naposledy navigovaných tras najdete v záložce **Naposledy použité**. Klepněte na jednu z nich, vyberte mezi navigací a naváděním a odstartujte.




Pokud chcete historii tras vymazat, klepněte na červené tlačítko  .

Navigace k bodu ze Správce dat

- Vyberte bod ze [Správce dat](#)



- Klepněte na bod a zobrazte [okno detailu bodu](#)
- Klepněte na tlačítko  ve spodní liště a zvolte **Navigovat do**
- následujte instrukce - viz [výše >>](#)

Navigace k bodu na mapě

Navigace offline



Pokud potřebujete být navigováni bez přístupu k internetu, stáhněte a nainstalujte si spolupracující aplikaci zdarma - . Pomocí ní si stáhnete offline routovací data oblasti, kterou právě používáte a pak nastavíte BRouter jako výchozí routovací službu v .

From:
<https://docs.locusmap.eu/> - Locus Map - knowledge base

Permanent link:
https://docs.locusmap.eu/doku.php?id=cz:manual:user_guide:functions:navigation:point-to-point&rev=1515668916

Last update: 2018/01/11 11:08

