

Tracks Importieren

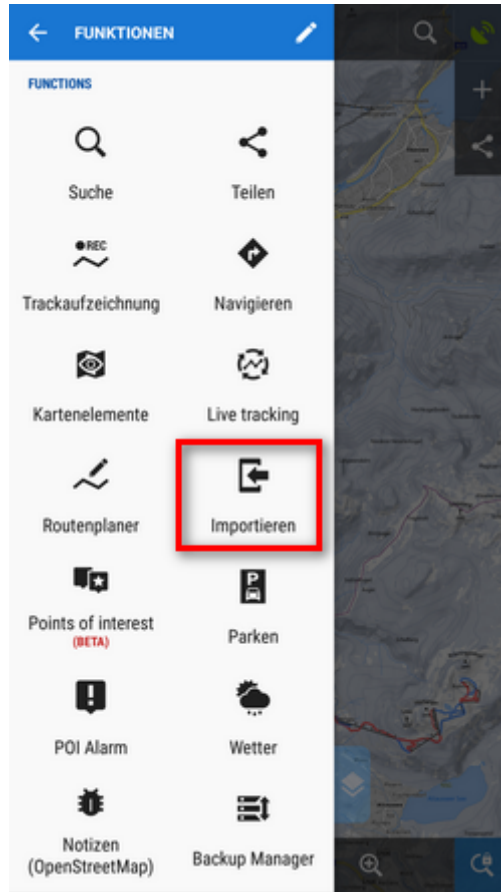
Grundsätzliches

Das **Importieren von Tracks** wird durchgeführt wenn Sie diese **von externen Quellen** - Dateien, aus Ordnern, Datenbanken, Anwendungen, Addons etc. - direkt in Locus verwenden wollen. Entweder Sie wählen die zu importierenden Daten selbst oder Locus Map empfängt diese direkt (zB von einem Addon).

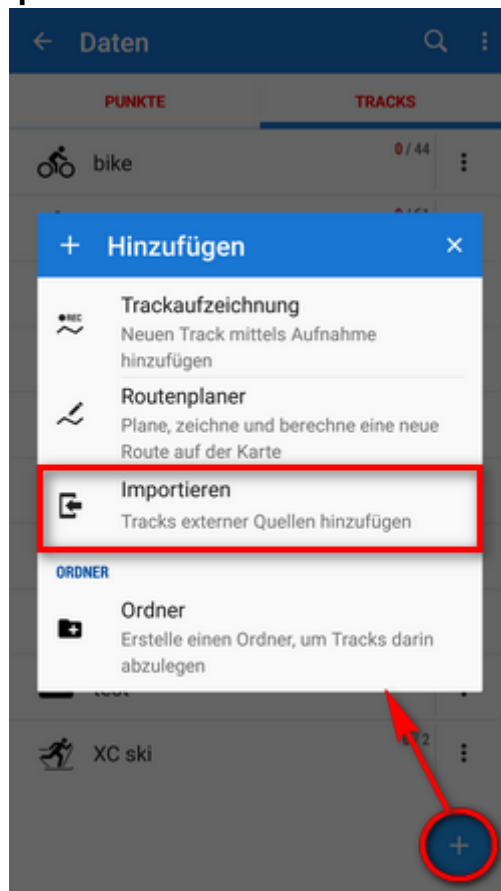
1. Den Import starten

Dafür gibt es mehrere Varianten:

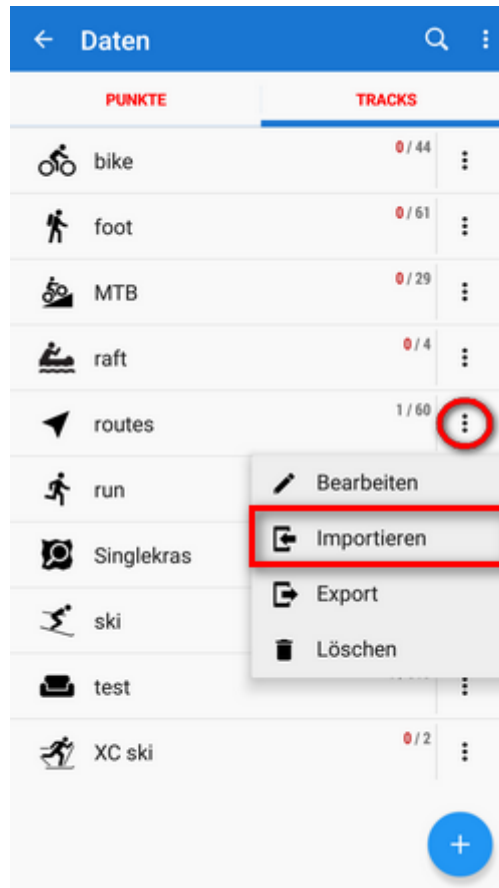
- **Menü > (Weitere Funktionen) > Importieren** - Hier erscheint der Dialog für den Import [von Punkten als auch Tracks >>](#)



- Menü > Tracks >  > Importieren

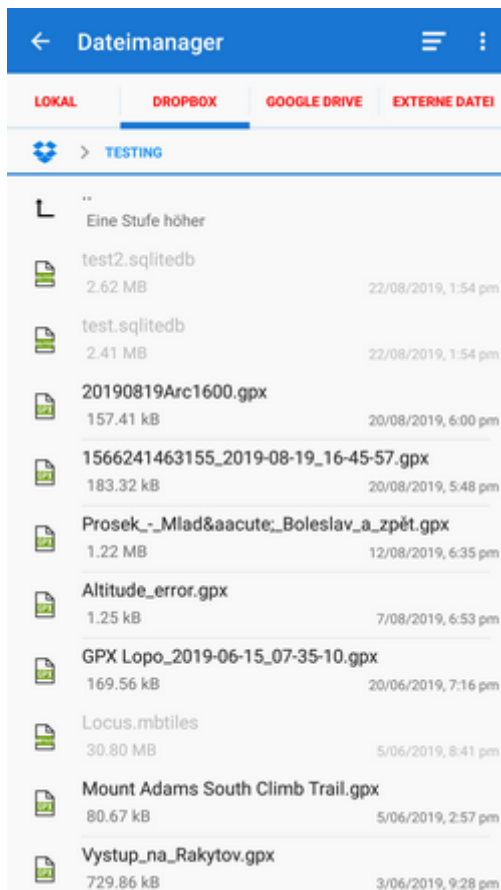


- (Menü) > Tracks > Kontextmenü der einzelnen Ordner > Importieren - Importiert direkt in den entsprechenden Ordner



2. Wählen Sie zu Importierende Datei

Für den Import öffnet sich der interne Locus Map Dateimanager mit Tabs die die verschiedenen Quellen für den Import repräsentieren - **Lokal**, **Dropbox** (so installiert), **Google Drive** (so installiert) oder ein Eingabefeld in dem Sie eine URL definieren können **Externe Datei**. **Für den Import geeignete Dateien werden hervorgehoben und sind auswählbar und klickbar** (Mehr Informationen zu den zulässigen Dateiformaten finden Sie weiter unten auf dieser Seite):



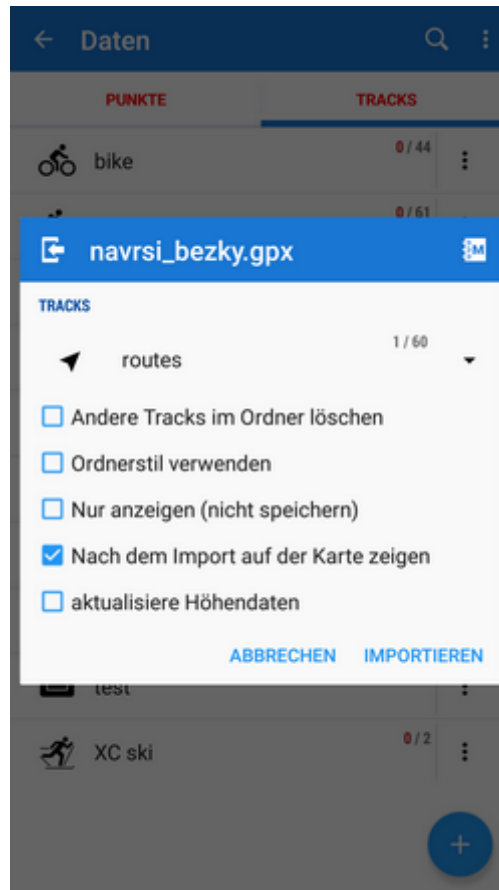
- **Lokale Datei** Tab - Dateien und Ordner auf Ihrem Gerät. Importierbare Dateien finden Sie höchstwahrscheinlich auf der SD-Karte.
- **Dropbox** Tab - Die Ordner und Dateien in Ihrer Dropbox. Wenn Sie Ihre Dropbox hier zum ersten Mal verwenden, so müssen Sie sich einloggen / anmelden.
- **Google Drive** - Die Ordner und Dateien in Ihrer Google Drive. Wenn Sie Google Drive hier zum ersten Mal verwenden, so müssen Sie sich einloggen / anmelden.
- **Externe Datei** Tab - Hier können Sie die URL / Adresse einer Datei angeben, die auf einem Webserver gespeichert ist.

3. Bestimmen Sie wohin die Datei importiert werden soll

Nach der Auswahl der Datei oder dem Empfang aus einer externen Anwendung oder einem Add-On analysiert Locus Map diese und ändert den Importdialog entsprechend dem Inhalt der Datei - der Dialog kann Punkte oder Tracks oder beide auf einmal verarbeiten.

Dialog zum Importieren von Tracks


Diese Elemente des Dialogs erscheinen, wenn die zu importierende Datei nur Tracks enthält:



- **Obere Bedienleiste** - enthält den Dateinamen
- **Ordner Auswahl** - hier wählen Sie jenen Ordner in den die Tracks Importiert werden sollen. **Es ist auch möglich hier einen neuen Ordner anzulegen** Wenn Sie den Import über des *Kontextmenü eines Ordners* im *Datenmanager* gestartet haben so wird dieser Ordner hier automatisch eingetragen.
- **Andere Tracks im Ordner löschen** - löscht vor dem Import alle bereits vorhandenen Tracks im Ordner.
- **Nur anzeigen (nicht speichern)** - der Import wird nicht abgeschlossen, die Tracks werden nicht gespeichert sondern nur auf der Karte angezeigt - diese Funktion ist für eine schnelle Voransicht des Imports gedacht.
- **Nach dem Import auf der Karte zeigen** - importiert die Tracks entsprechend der Einstellungen und zeigt diese auf der Karte
- **aktualisiere Höhendaten** - aktualisiert die Meereshöhe der importierten Tracks (so Höhendaten vorhanden sind)
- **Abbruch** - Bricht den Import ab
- **Importieren** - Führt den Import durch


Unterstützte Dateiformate

Der Trackimport von Locus Map unterstützt folgende Dateiformate:


-  **KML und KMZ** Sowohl Import als auch Export wird unterstützt

[Keyhole Markup Language](#) basiert auf dem Format XML - Text. Dieses Format wird in einer Vielzahl von Anwendungen verwendet. Seit der Version 2.2 wurde das KML Format von OGC standardisiert und


wird für viele Web/Desktop/Mobile Anwendungen wie auch für Locus Map verwendet.

-  **GPX** Sowohl Import als auch Export wird unterstützt

[GPS eXchange format](#) basiert auf dem Format XML - Text und wird für Punkte, Tracks und Routen verwendet. Locus unterstützt alle Elemente (Tags). Eine detailliertere Beschreibung dieses Dateiformates ist hier verfügbar [Wikipedia page](#).

-  **TCX** Sowohl Import als auch Export wird unterstützt

[Training Center XML](#) ist ein Format zum Datenaustausch und Teil des Garmin's Training Center. Die XML-Struktur ist ähnlich jener von GPX da ebenfalls GPS Tracks zugrunde liegen, allerdings wird ein Track weniger als Reihe von GPS-Punkten betrachtet sondern eher als Aktivität. TCX stellt Standards bereit für den Austausch von Herzfrequenz, Laufrhythmus, Trittfrequenz, Kalorienverbrauch und einen sehr detaillierten Track. Ebenfalls unterstützt wird die Aufsummierung der Daten für Abschnitte (Runden).

-  **GeoJSON** Es wird nur der Import unterstützt

[GeoJSON](#) ist ein offenes Standard-Format konzipiert für die Darstellung einfacher geographische Merkmale, zusammen mit ihren nicht-räumlichen Attributen, basierend auf JavaScript Object Notation.

From:
<https://docs.locusmap.eu/> - **Locus Map - knowledge base**

Permanent link:
https://docs.locusmap.eu/doku.php?id=de:manual:user_guide:tracks:import

Last update: **2019/10/10 13:23**

