

# Punkte importieren

---

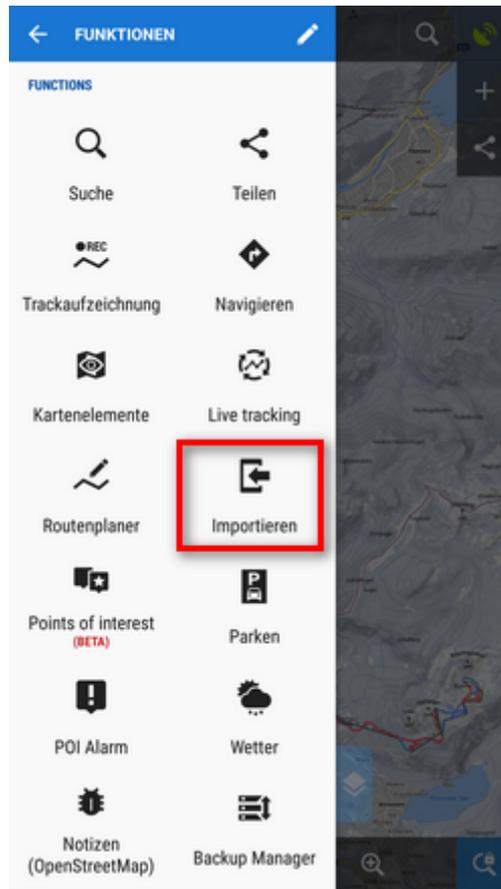
## Grundsätzliches

Das **Importieren von Punkten** wird durchgeführt wenn Sie diese **von externen Quellen** - Dateien, aus Ordnern, Datenbanken, Anwendungen, Addons etc. - direkt in Locus verwenden wollen. Entweder Sie wählen die zu importierenden Daten selbst oder Locus Map empfängt diese direkt (zB von einem Addon).

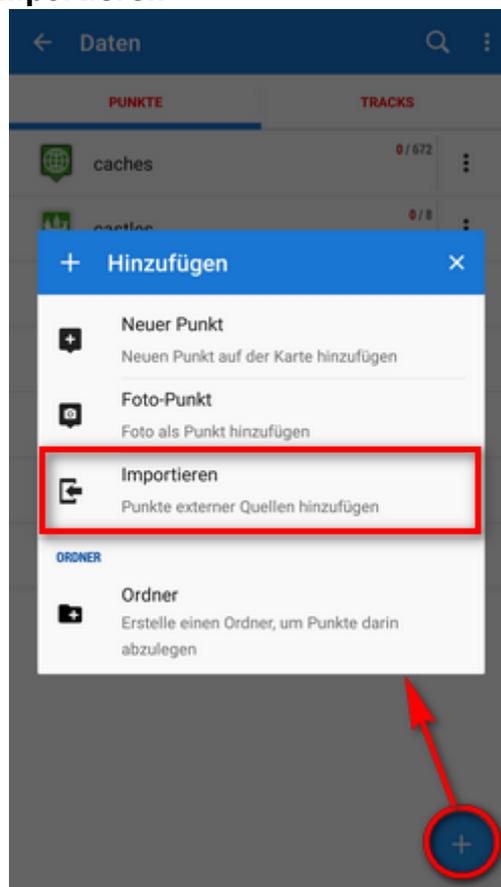
## 1. Den Import starten

Dafür gibt es mehrere Varianten:

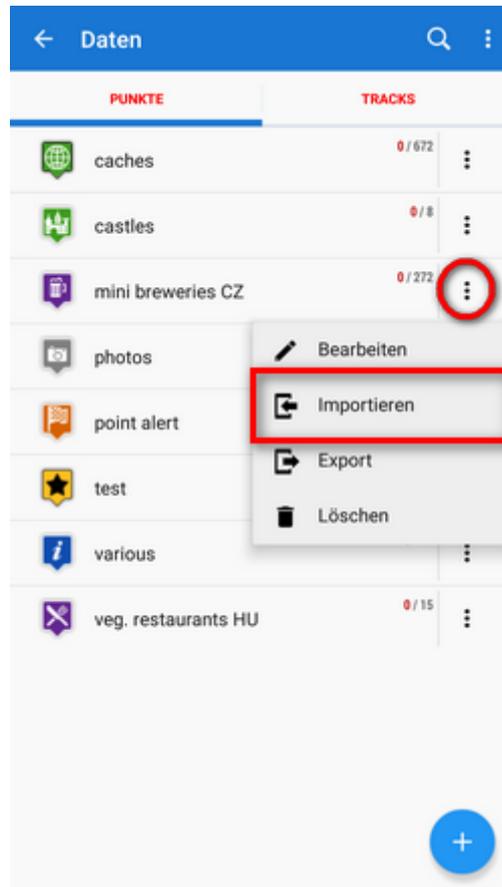
- **Menü > (Weitere Funktionen) > Importieren** - Hier erscheint der Dialog für den Import [von Punkten als auch Tracks >>](#)



- Menü > Punkte >  > Importieren

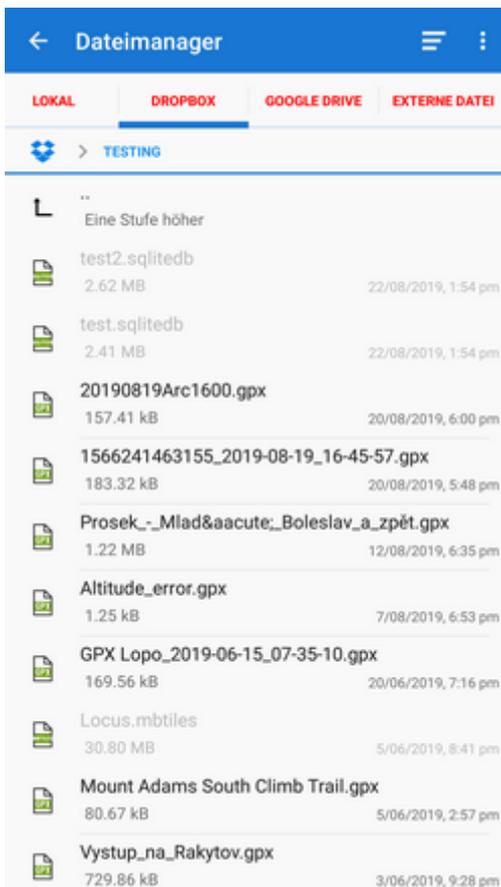


- (Menü) > Punkte > Kontextmenü der einzelnen Ordner > Importieren - Importiert direkt in den entsprechenden Ordner



## 2. Wählen Sie zu Importierende Datei

Für den Import öffnet sich er interne Locus Map Dateimanager mit Tabs die die verschiedenen Quellen für den Import repräsentieren - **Lokal**, **Dropbox** (so installiert), **Google Drive** (so installiert) oder ein Eingabefeld in dem Sie eine Url definieren können **Externe Datei**. **Für den Import geeignete Dateien werden hervorgehoben und sind auswählbar und klickbar** (Mehr Informationen zu den zulässigen Dateiformaten finden Sie weiter unten auf dieser Seite):



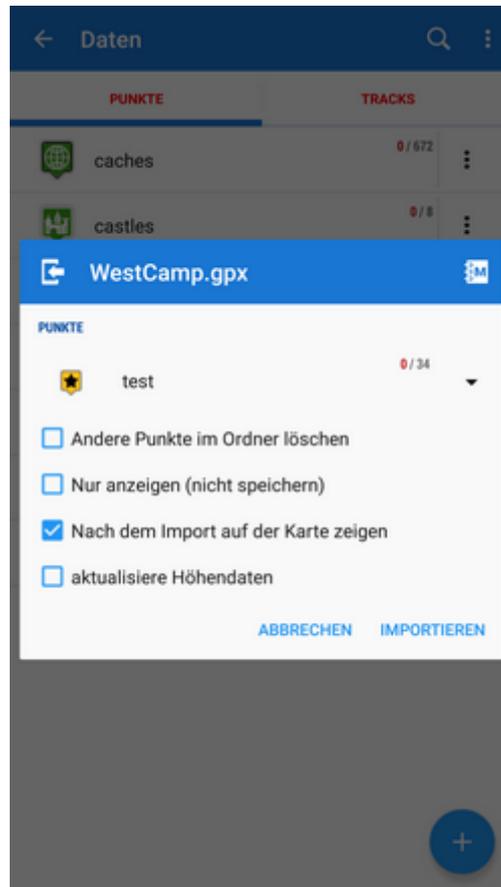
- **Lokale Datei** Tab - Dateien und Ordner auf Ihrem Gerät. Importierbare Dateien finden Sie höchstwahrscheinlich auf der SD-Karte.
- **Dropbox** Tab - Die Ordner und Dateien in Ihrer Dropbox. Wenn Sie Ihre Dropbox hier zum ersten Mal verwenden, so müssen Sie sich einloggen / anmelden.
- **Google Drive** - Die Ordner und Dateien in Ihrer Google Drive. Wenn Sie Google Drive hier zum ersten Mal verwenden, so müssen Sie sich einloggen / anmelden.
- **Externe Datei** Tab - Hier können Sie die URL / Adresse einer Datei angeben, die auf einem Webserver gespeichert ist.

### 3. Bestimmen Sie wohin die Datei importiert werden soll

Nach der Auswahl der Datei oder dem Empfang aus einer externen Anwendung oder einem Add-On analysiert Locus Map diese und ändert den Importdialog entsprechend dem Inhalt der Datei - der Dialog kann Punkte oder Tracks oder beide auf einmal verarbeiten.

#### Dialog zum Importieren von Punkten

Diese Elemente des Dialogs erscheinen, wenn die zu importierende Datei nur Punkte enthält:



- **Obere Bedienleiste** - enthält den Dateinamen
- **Ordner Auswahl** - hier wählen Sie jenen Ordner in den die Punkte Importiert werden sollen. **Es ist auch möglich hier einen neuen Ordner anzulegen** Wenn Sie den Import über des *Kontextmenü eines Ordners* im *Datenmanager* gestartet haben so wird dieser Ordner hier automatisch eingetragen.
- **Andere Punkte im Ordner löschen** - löscht vor dem Import alle bereits vorhandenen Punkte im Ordner.
- **Nur anzeigen (nicht speichern)** - der Import wird nicht abgeschlossen, die Punkte werden nicht gespeichert sondern nur auf der Karte angezeigt - diese Funktion ist für eine schnelle Voransicht des Imports gedacht.
- **Nach dem Import auf der Karte zeigen** - importiert die Punkte entsprechend der Einstellungen und zeigt diese auf der Karte
- **aktualisiere Höhendaten** - aktualisiert die Meereshöhe der importierten Punkte (so Höhendaten vorhanden sind)
- **Abbruch** - Bricht den Import ab
- **Importieren** - Führt den Import durch

## Unterstützte Dateiformate

Der Punkteimport von Locus Map unterstützt folgende Dateiformate:

-  **KML und KMZ** Sowohl Import als auch Export wird unterstützt

[Keyhole Markup Language](#) basiert auf dem Format XML - Text. Dieses Format wird in einer Vielzahl von Anwendungen verwendet. Seit der Version 2.2 wurde das KML Format von OGC standardisiert und

wird für viele Web/Desktop/Mobile Anwendungen wie auch für Locus Map verwendet.

-  **GPX** Sowohl Import als auch Export wird unterstützt

[GPS eXchange format](#) basiert auf dem Format XML - Text und wird für Punkte, Tracks und Routen verwendet. Locus unterstützt alle Elemente (Tags). Eine detailliertere Beschreibung dieses Dateiformates ist hier verfügbar [GPX Wikipedia Seite](#).

-  **OpenAir**

[OpenAir](#) ist ein Format das speziell in Luftfahrzeugen von Piloten und Navigatoren verwendet wird und diverse Arten von Lufträumen definiert.

-  **LOC**

[Location file Format](#) ist ein freies aber auch mit Einschränkungen behaftetes Format für den Import von POIs und Wegpunkten

-  **Ov2**

[TomTom](#) Format für POI Datenbanken.

-  **Upi**

[Sygic](#) Format für POI Datenbanken.

From:  
<https://docs.locusmap.eu/> - **Locus Map - knowledge base**

Permanent link:  
[https://docs.locusmap.eu/doku.php?id=de:manual:user\\_guide:points:import](https://docs.locusmap.eu/doku.php?id=de:manual:user_guide:points:import)

Last update: **2019/10/10 13:11**

