

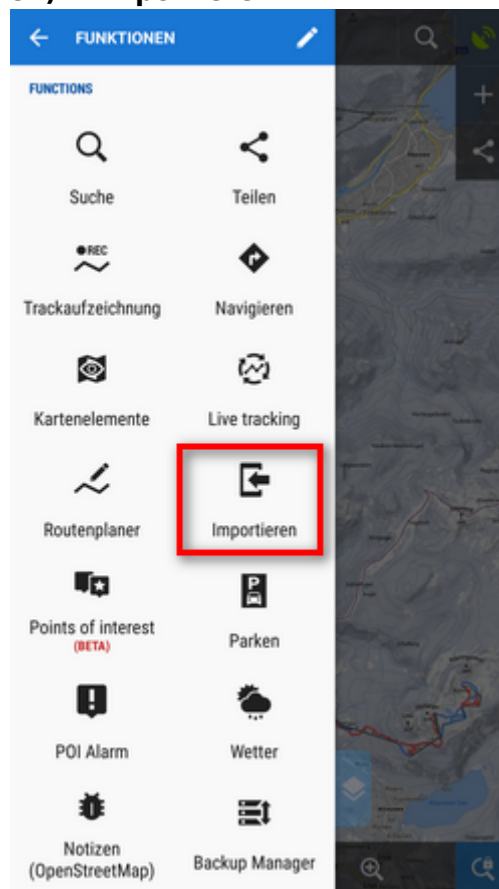
# Importieren

## Grundsätzliches

Die **Importfunktion** wird verwendet wenn Sie mit **Tracks** und/oder **Punkten** von externen Quellen arbeiten wollen - wie Websites, Datenbanken, Ordnern, Anwendungen, ADD-ONS usw.

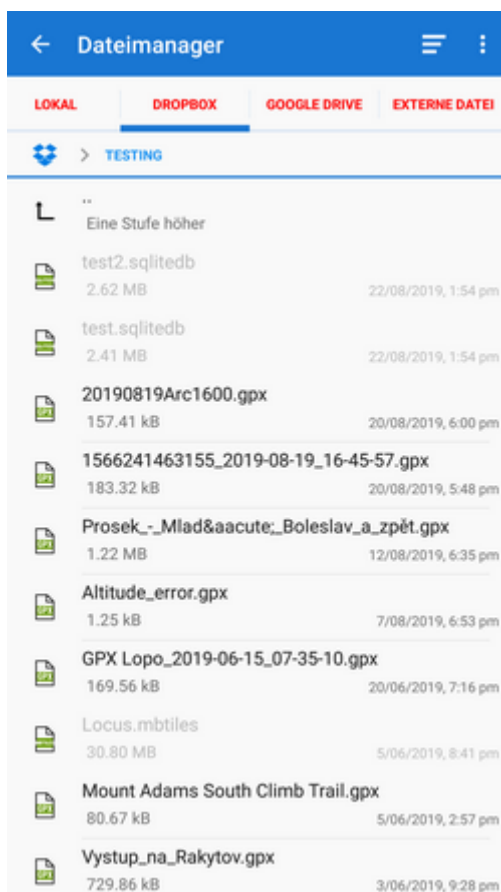
## 1. Starten des Imports

- **Menu > (weitere Funktionen) > Importieren**



## 2. Wählen Sie zu Importierende Datei

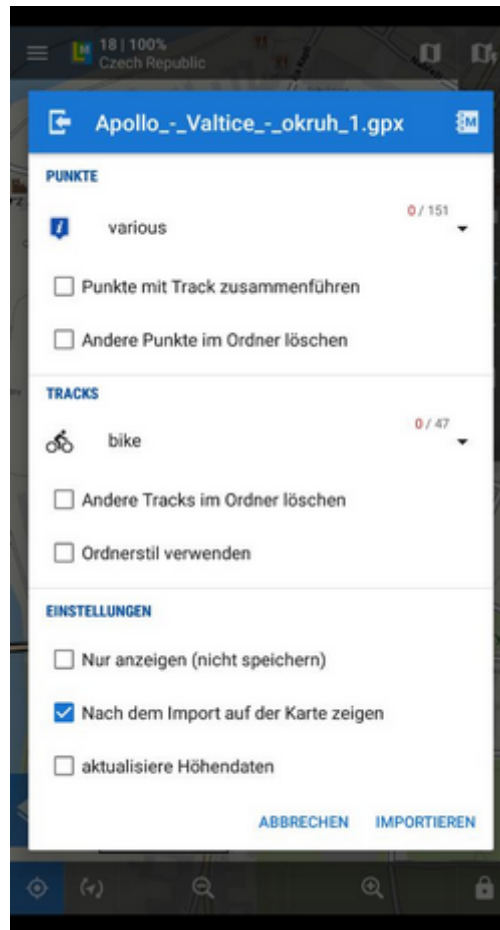
Für den Import öffnet sich er interne Locus Map Dateimanager mit Tabs die die verschiedenen Quellen für den Import repräsentieren - **Lokal**, **Dropbox** (so installiert), **Google Drive** (so installiert) oder ein Eingabefeld in dem Sie eine Url definieren können **Externe Datei**. **Für den Import geeignete Dateien werden hervorgehoben und sind auswählbar und klickbar** (Mehr Informationen zu den zulässigen Dateiformaten finden Sie weiter unten auf dieser Seite):



- **Lokale Datei** Tab - Dateien und Ordner auf Ihrem Gerät. Importierbare Dateien finden Sie höchstwahrscheinlich auf der SD-Karte.
- **Dropbox** Tab - Die Ordner und Dateien in Ihrer Dropbox. Wenn Sie Ihre Dropbox hier zum ersten Mal verwenden so müssen Sie sich Einloggen / Anmelden
- **Google Drive** - Die Ordner und Dateien in Ihrer Google Drive. Wenn Sie Google Drive hier zum ersten Mal verwenden so müssen Sie sich Einloggen / Anmelden
- **Externe Datei** Tab - Hier können Sie die URL / Adresse einer Datei angeben die auf einem Webserver gespeichert ist

## 3. Parameter festlegen und Importieren

Nach Auswahl der Datei analysiert Locus Map diese und ändert den Importdialog entsprechend dem Inhalt - der Dialog kann Punkte oder Tracks oder beide auf einmal verarbeiten:



## Punkte

- **Ordner Auswahl** - wählen Sie hier den Ordner in den die Punkte importiert werden sollen. Es ist möglich, einen neuen Ordner direkt aus dem Menü heraus zu erstellen.
- **Punkte mit Track zusammenführen** - fügt die Punkte als Wegpunkte zum Track hinzu (Punkte werden nicht in einen separaten Ordner importiert).
- **Andere punkte im Ordner löschen** - entfernt alle anderen Punkte im gewählten Ordner vor dem Import



[Weitere Informationen zum Import von Punkten >>](#)

## Tracks

- **Ordner Auswahl** - hier wählen Sie jenen Ordner in den die Tracks Importiert werden sollen. Es ist auch möglich hier einen neuen Ordner anzulegen
- **Andere Tracks im Ordner löschen** - löscht vor dem Import alle bereits vorhandenen Tracks im Ordner.
- **Ordnerstil verwenden** - der importierte Track wird die Parameter für Farbe, Dicke, Muster usw. annehmen, die für den Ordner definiert sind, in den dieser importiert wird.



[Weitere Informationen zum Import von Tracks >>](#)

## Einstellungen

- **Nur anzeigen (nicht speichern)** - Tracks werden nur auf der Karte angezeigt - sehr praktisch für eine schnelle Vorschau der importierten Datei ohne diese zu speichern.
- **Nach dem Import auf der Karte zeigen** - zeigt importierte Tracks auf der Karte an, wenn der Import abgeschlossen ist.
- **aktualisiere Höhendaten** - fügt die Höhendaten zum Track hinzu bzw. aktualisiert bereits vorhandene (so Offline-Höhendaten verfügbar sind)
- **Abbrechen** - Bricht den Import ab
- **Importieren** - Führt den Import durch

Nachdem sie die **Import Schaltfläche** angetippt haben erscheinen die importierten Punkte im gewählten Ordner des **Punkte Managers**, respektive die Tracks im **Track Manager**. Abhängig davon ob die Option *Nach dem Import auf der Karte zeigen* gewählt wurde erscheinen die importierten Daten auch auf der Karte.

From:  
<https://www.dofocz/> - Locus Map - knowledge base

Permanent link:  
[https://www.dofocz/doku.php?id=de:manual:user\\_guide:functions:data\\_import](https://www.dofocz/doku.php?id=de:manual:user_guide:functions:data_import)

Last update: **2019/10/10 15:01**

