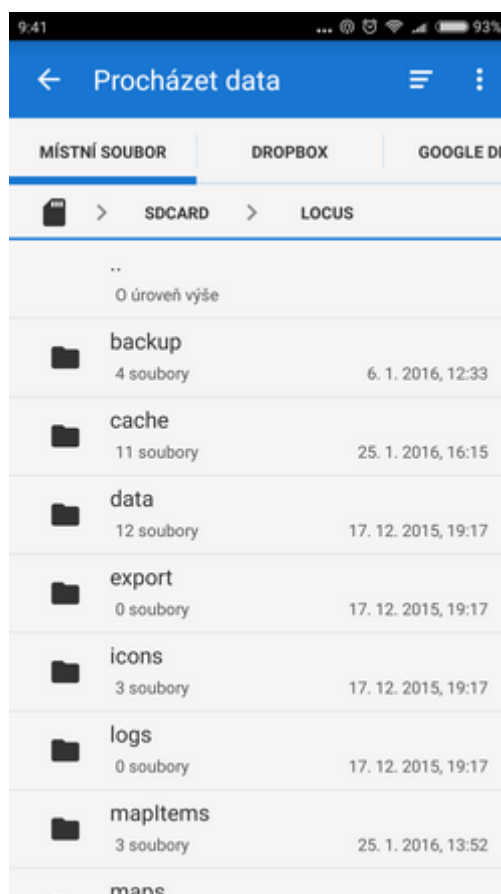


Import tras



Import se používá pro práci s trasami ze zdrojů mimo Locus Map - různé webové výletníky, plánovací servery, databáze tras, aplikace atd. Můžete si data vybrat sami nebo si je nechat do Locusu poslat. Import se dá spustit několika způsoby:

- Menu > Import dat
- Data > Menu v horní liště > Import
- Data > záložka Trasy > menu jakékoli složky s trasami > Import - importuje trasu přímo do zvolené složky

Správce souborů Locus Map

Locus Map otevře okno zjednodušeného správce souborů o třech záložkách, kde můžete trasu k

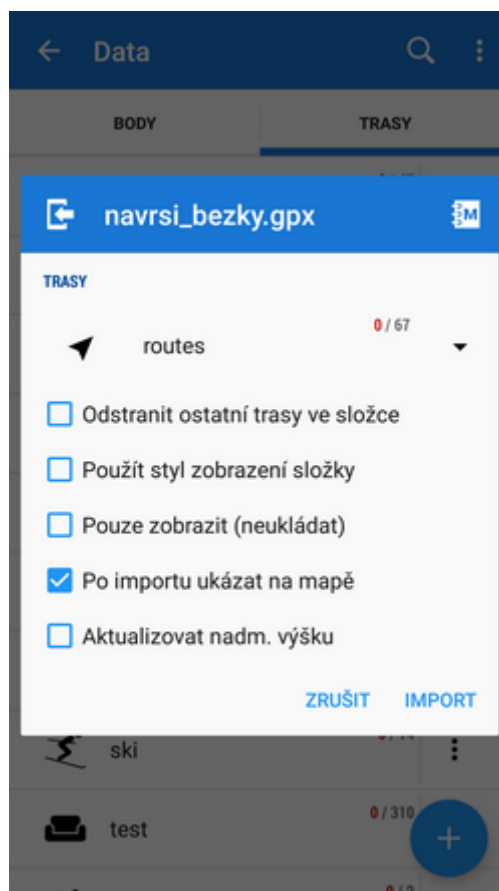
importu nalézt. Ne všechny soubory lze importovat, podporované formáty jsou v plné barvě a klikatelné, nepodporované jsou poloprůsvitné a neaktivní. [Více o podporovaných formátech zde >>](#)

- záložka **Místní soubor** - adresářová struktura úložiště ve vašem přístroji. Importovatelné položky jsou zpravidla v adresáři SDCARD (název je často shodný jak pro externí tak pro vnitřní paměť).
- **Dropbox** - adresářová struktura vašeho Dropbox cloudu
- **Vzdálený soubor** - obsahuje pouze prázdné políčko pro vložení URL odkazu na vzdálený soubor, uložený na některém internetovém úložišti (Uloz.to, Rapidshare, Mega atd.)

Okno importu

Po výběru souboru nebo jeho získání z nějaké externí aplikace jej Locus Map analyzuje a podle toho modifikuje obsah importovacího okna - okno umožňuje zpracovat jak import trasy, tak bodu nebo obou najednou.

Okno importu trasy



Objeví se, pokud importovaný soubor obsahuje pouze trasy:

- **Horní lišta** - zobrazuje název souboru
- **Volič složky** - nabídne dostupné složky, do kterých lze importovat. **Je možné rovnou vytvořit novou složku rovnou z menu - zvolte Přidat novou složku.** Pokud jste spustili import z **akčního**

menu složky ve *Správci dat*, složka je již předem zvolena.

- **Vyprázdnit vybranou složku** - vymaže před importem všechny trasy ve vybrané složce pro úsporu místa
- **Pouze zobrazit (bez importu)** - import je pouze virtuální, trasa není uložena, pouze zobrazena na mapě - užitečné pro rychlé prohlížení importované trasy
- **Po importu ukázat na mapě** - importuje trasu/y podle nastavení a zobrazí ji/je na mapě
- **Vyplnit nm. výšky** - aktualizuje informaci o nadmořské výšce bodů trasy (pokud jsou dostupná relevantní data, resp. telefon připojen k internetu)
- **Spodní lišta** - obsahuje tlačítko Zrušit pro ukončení operace a Import pro její potvrzení a zahájení.



Když importujete trasu a body (waypointy) na trasu v jednom souboru, Locus Map nabídne jejich propojení, aby byly body zobrazeny na výškovém grafu.

Podporované formáty souborů

Do Locusu Map mohou být trasy importovány v souborech následujících formátů:

-  **KML a KMZ**

Podporovány jak pro *Import* tak pro *Export*

[Keyhole Markup Language](#) je obecný textový formát založený na XML, který má velmi široké využití. Počínaje verzí 2.2 je KML formát standardizován OGC, takže je užíván spoustou webových, desktopových a mobilních aplikací, včetně Locusu.

-  **GPX**

Podporován jak pro *Import* tak pro *Export*

[GPS eXchange format](#) je obecný textový formát založený na XML, používaný pro práci s body a trasami. Locus plně podporuje všechny jeho validní tagy. Podrobnější popis GPX formátu (v angličtině) najdete na [této stránce Wikipedie >>](#).

-  **TCX**

Podporován jak pro *Import* tak pro *Export*

[Training Center XML](#) je výměnný datový formát, zavedený jako část produktu Garmin Training Center. Jeho XML struktura je podobná GPX, jelikož přenáší GPS trasy, nicméně pracuje s trasou spíše jako s aktivitou, než jako s řetězcem GPS bodů. TCX poskytuje standardy také pro přenos dat o srdeční frekvenci, o běhací kadenci, kadenci šlapání nebo spálených kaloriích na trasu. Také poskytuje souhrnná data ve formě tréninkových okruhů.

-  **GeoJSON**

Podpora pouze pro *Import*

GeoJSON je otevřený formát vytvořený pro prezentaci jednoduchých geografických objektů a jejich mimoprostorových atributů, založený na objektové notaci (JavaScript Object Notation).

Nastavení importu

- [Menu](#) > [Nastavení](#) > [Různé](#) > [Import dat](#)

Barva a průhlednost trasy

Nastavuje **výchozí hodnoty barvy a průhlednosti** všech zaznamenaných, importovaných nebo ručně kreslených tras.

Šířka trasy

Nastavuje **výchozí šířku** všech zaznamenaných, importovaných nebo ručně kreslených tras.

From:
<https://docs.locusmap.eu/> - **Locus Map - knowledge base**

Permanent link:
https://docs.locusmap.eu/doku.php?id=cz:manual:user_guide:tracks:import&rev=1456491467

Last update: **2016/02/26 13:57**

