



Import bodů

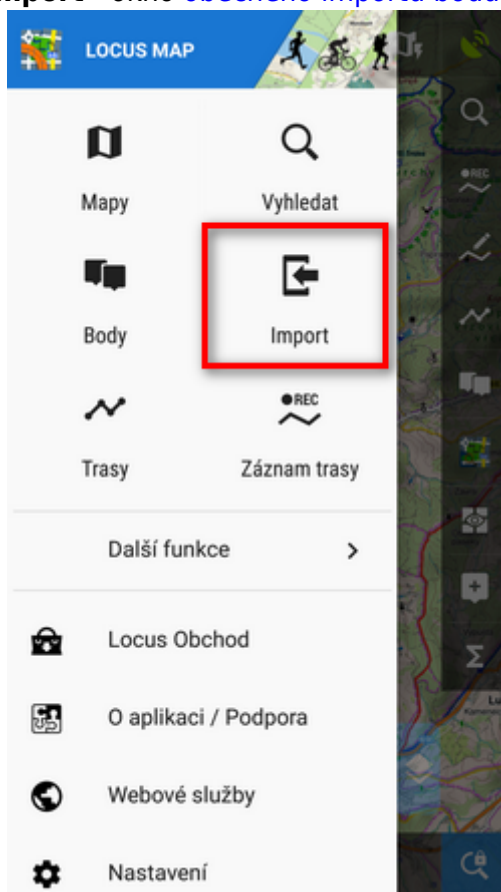
Kdy použít import?

Import se využívá, pokud chcete v Locusu **pracovat s body ze zdrojů vně aplikace** - z internetu, jiných aplikací, z doplňků atd. Data si buď vyberete sami nebo je Locus Map přijme v rámci jiné operace.

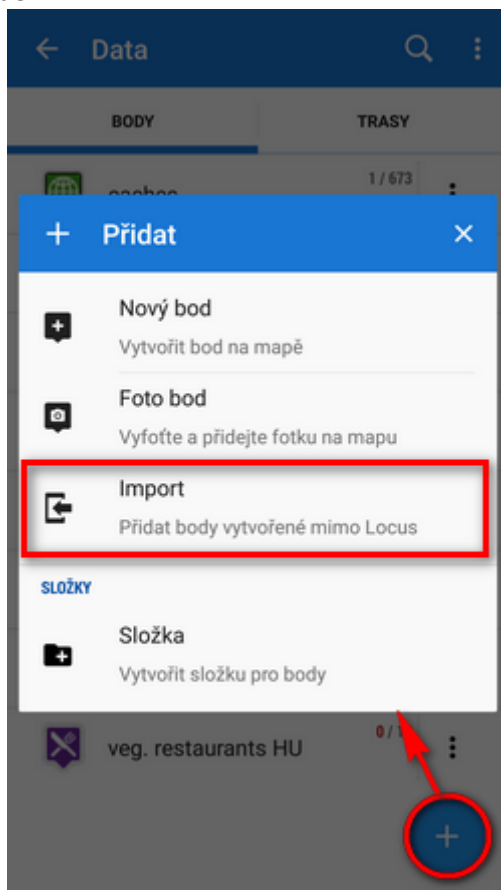
1. Spustíte import

Import lze spustit několika způsoby:

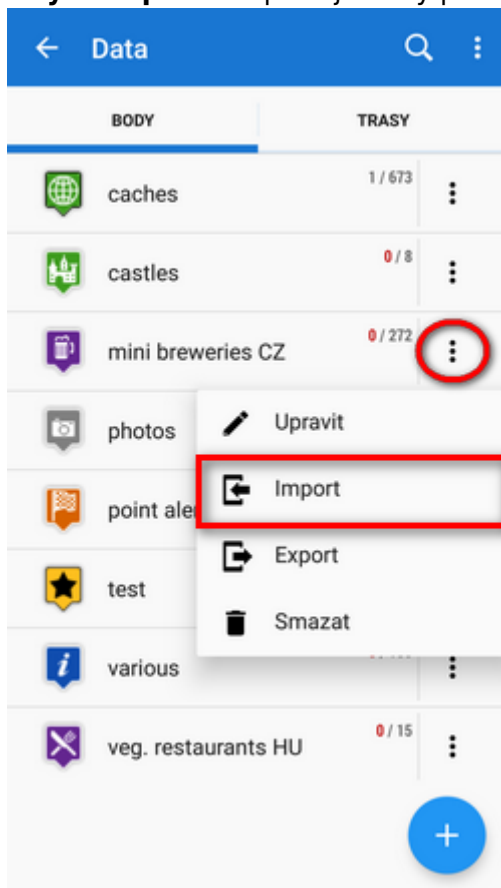
- **Menu > (další funkce) > Import** - okno [obecného importu bodů a tras](#)



- **Menu > Body >  > Import**

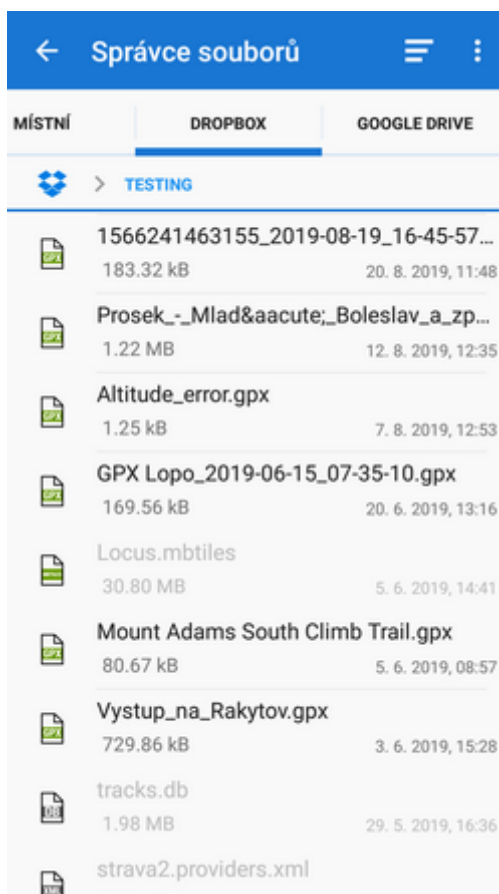


- **(Menu) > Body > menu složky > Import** - importuje body přímo do zvolené složky:



2. Vyberte soubor k importu

Otevře se správce souborů se záložkami zobrazujícími dostupná úložiště - **místní**, **Dropbox** (pokud je nainstalovaný), **Google Drive** (pokud je nainstalovaný) a záložka pro vložení odkazu na **vzdálený soubor**. **Podporované soubory jsou zobrazeny plnou barvou a lze na ně klepnout** (více o podporovaných formátech viz níže):



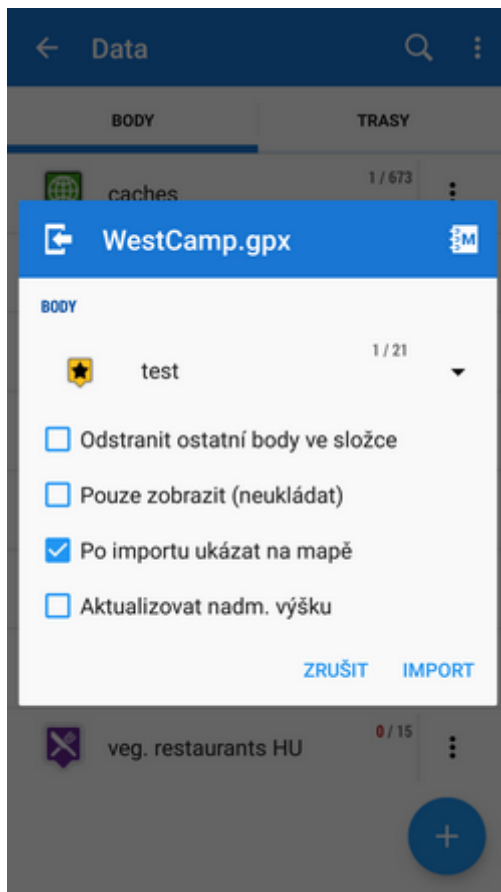
- **Místní** - zobrazuje adresáře a soubory v paměti vašeho zařízení (interní i externí SD kartu)
- **Dropbox** - obsah vašeho Dropboxu. Při prvním vstupu do záložky je potřeba zadat přihlašovací údaje Dropboxu.
- **Google Drive** - obsah vašeho Google Drive. Při prvním vstupu do záložky je potřeba zadat přihlašovací údaje Google Drive.
- **Vzdálený soubor** - políčko pro vložení URL vzdáleného souboru, uloženého na internetu

3. Vyberte, kam importovat

Po výběru souboru nebo jeho získání z externí aplikace či doplňku jej Locus Map analyzuje a podle jeho obsahu přizpůsobí položky dialogového okna - lze tak importovat body, trasy nebo obojí najednou.

Okno importu bodu

Objeví se, pokud jsou importovány pouze body:



- horní lišta zobrazuje název souboru
- **výběr složky** - zvolte, kam soubor importovat. Přímo z nabídky lze vytvořit i novou složku. Pokud jste začali importovat z *akčního menu složky ve správci bodů*, složka je vybrána předem.
- **Odstranit ostatní body ve složce** - smaže obsah složky před importem nových bodů
- **Pouze zobrazit (neukládat)** - body jsou pouze zobrazeny na mapě - vhodné pro rychlý náhled importovaného souboru
- **Po importu ukázat na mapě** - po ukončení importu zobrazí importované body na mapě
- **Aktualizovat nadm. výšku** - doplní nebo aktualizuje údaj o nadmořských výškách bodů (pokud jsou dostupná offline výšková data)
- **Zrušit** - ukončí akci
- **Import** - potvrdí akci

Podporované formáty souborů

Locus Map je schopen importovat soubory v následujících formátech:

-  **KML a KMZ**

Podpora pro *import* i *export*

[Keyhole Markup Language](#) je textový formát na bázi XML s velmi širokým rozsahem použití. Od verze 2.2 je KML formát standardizován OGC, takže jej kromě Locusu používá mnoho dalších webových, desktopových a mobilních aplikací.

-  **GPX**

Podpora pro *import* i *export*

[GPS eXchange](#) je textový formát na bázi XML, používaný pro práci s **body i trasami**. Locus plně podporuje všechny jeho validní tagy. Podrobnější popis GPX formátu je na [této stránce Wikipedie](#).

-  **OpenAir**

[OpenAir](#) je speciální formát, používaný piloty a navigátory pro definování vzdušných prostor a oblastí.

-  **LOC**

[Location file format](#) je volně dostupný, ale trochu limitovaný formát pro import bodů nebo waypointů.

-  **Ov2**

Formát společnosti [TomTom](#) pro databáze POI.

-  **Upi**

Formát aplikace [Sygic](#) pro databáze POI.

Nastavení importu

- [Menu](#) > [Nastavení](#) > [Různé](#)

Kontrola duplicit

Umožní analýzu importovaných dat za účelem kontroly duplicity bodů nebo geokeší během importu. Poněkud zpomaluje import.

From:
<https://docs.locusmap.eu/> - **Locus Map - knowledge base**

Permanent link:
https://docs.locusmap.eu/doku.php?id=cz:manual:user_guide:points:import

Last update: **2019/08/27 13:55**

