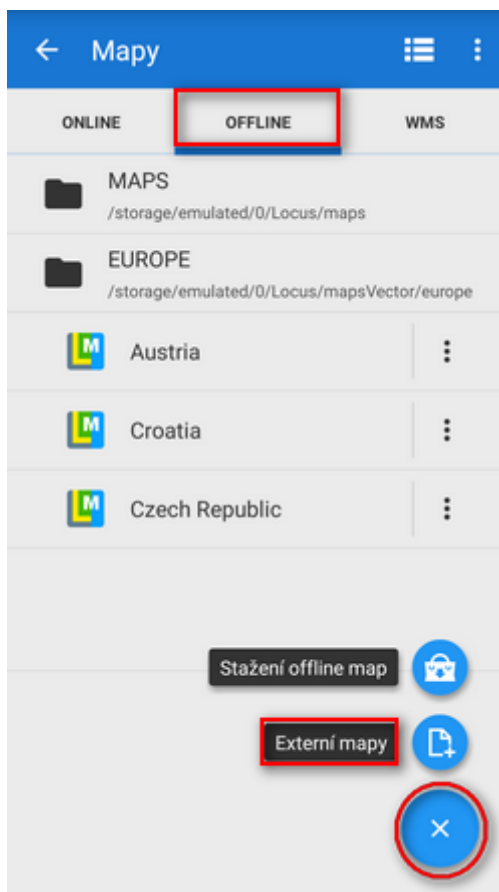






Externí mapy

Locus Map dokáže pracovat také s **externími offline mapami**, získanými ze zdrojů mimo aplikaci - z různého PC softwaru, z internetu nebo od jiných poskytovatelů map. Tyto mapy je potřeba z externího zdroje **zkopírovat do paměti vašeho zařízení nebo na SD kartu** a sdělit Locusu, kde se tyto mapové soubory nacházejí. Jsou dvě možnosti:

- zkopírovat vaši externí mapu **přímo do výchozího mapového adresáře Locusu - Locus/Maps** - aplikace si je načte hned při startu (pokud mapy do adresáře Locus/Maps nakopírujete při spuštění aplikace, je potřeba ji **restartovat**, aby si mapy načetla)



- pokud chcete používat mapy z jiného úložiště než je výchozí adresář Locusu (třeba z SD karty):
 - klepněte na tlačítko  v záložce Offline v pravém spodním rohu
 - zvolte  **Externí mapy**
 - ve svém zařízení nebo na SD kartě vyhledejte mapový soubor nebo složku s mapou
 - výběr potvrďte
 - mapa se objeví ve Správci map ve složce pojmenované po adresáři s mapovým

souborem. Nová složka je umístěna pod výchozí složkou Maps v **záložce Offline** mapového správce. Pro zobrazení mapy stačí na ni klepnout.



Mapy vložené do jedné (pod)složky jsou automaticky spojeny. Jednak jejich pokryté území, a také jednotlivá měřítka lze pak procházet bez nutnosti manuálně přepínat mezi oběma mapami. Pokud chcete přidat mapy bez jejich spojení, umístěte je do individuálních složek a pak je přidejte do Locusu jednu po druhé.

Podporované mapové formáty

Mapových formátů je celá řada, z nichž Locus Map umí pracovat s mnoha:

- **SQLite** (*.sqlitedb)- obecná SQLite databáze s tabulkou dlaždic, obsahující *x, y, z, image* sloupce s požadovanými daty. Souřadnice jsou vypočítány [Slippy map systémem](#). Soubory SQLite vytvořené Locusem při [stahování online map](#) fungují bezchybně, ale problém může nastat s některými SQLites z jiných zdrojů. Některé poškozené SQLite databáze [lze opravit >>](#)
- **TAR** - jak už bylo zmíněno, jedná se o zastaralý formát, který má ovšem stále velmi širokou podporu a je v něm dostupná spousta mapového materiálu. Například známý OZI Explorer. Tento mapový software používá svůj vlastní formát *OZFX v2/v3* společně s kalibračním *.map souborem. Formát TAR je ve skutečnosti jednoduchý archiv, obsahující jeden *.map soubor (obsahující název, kalibrační body, datum, specifikaci projekce atd.) a mapové obrázky.
- **MBT** - [MBTiles](#) je formát na bázi SQLite, vyvíjený společností [MapBox](#). Je velmi stabilní a spolehlivý.
- **RMAP** - nedokumentovaný mapový formát, jehož podpora v Locusu je omezená a ne všechny projekce a verze formátu jsou podporovány.
- **IMG** - formát map Garmin. Locus umí pracovat s neplacenými a odemčenými mapami v tomto formátu, ale není schopen detekovat jejich pokrytí - tudíž některé mapové funkce jako automatické načítání nebo Rychlý přepínač map s těmito mapami nefungují.
- **GEMF** (*.gemf) - [GEMF](#) umožňuje skladování rastrových mapových dlaždic ve stejném formátu (pouze PNG, JPEG) jako SQLite, ale je mnohem efektivnější a rychlejší. Přesto, bohužel, není příliš rozšířený.
- **MapsForge** (*.map) - projekt [The MapsForge](#) cílí na podporu Android aplikací na bázi OpenStreetMap. Poskytuje vlastní binární formát pro OSM data, umožňující aplikacím jejich vlastní vykreslování na základě hrubých dat. Více informací na stránkách [MapsForge](#).
- **SmartMaps** - binární šifrovaný formát, používaný v mapách české společnosti [PLANStudio](#). Více informací naleznete [zde](#).
- **OruxMaps** - formát na bázi SQL, vytvořený pro potřeby aplikace [OruxMaps](#).
- **Backcountry Navigator, Gaia GPS, Maverick** - jejich vlastní mapové formáty

Pokud narazíte na mapový soubor ve formátu, který **není v tomto seznamu** a rádi byste mapu používali v Locusu, není třeba zoufat. Je spousta desktopových a webových konvertorů, které tento problém vyřeší.



Verze 2.x operačního systému Android nejsou schopné zvládnout soubory větší než 2 GB. Pozor na to při přidávání vašich externích map!



Pokud potřebujete větší mapu, přidejte několik menších sousedících území do jedné složky, Locus Map je spojí a bude používat jako jeden soubor.

From:

<https://docs.locusmap.eu/> - **Locus Map - knowledge base**

Permanent link:

https://docs.locusmap.eu/doku.php?id=cz:manual:user_guide:maps_external

Last update: **2018/03/08 11:04**

